



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

DOKUMEN PERKULIAHAN SEMESTER GENAP T.A. 2021/2022	
Mata Kuliah	Rekayasa Perangkat Lunak
Kode Mata Kuliah	KAB3617
sks/semester	4/Genap
Status / Prasyarat	Perancangan Sistem Informasi
Fakultas	-
Jurusan	Sistem Informasi
Program Studi	Strata 1 Sistem Informasi
Dosen Pengampu	Johan Wahyudi, S.Kom, M.Kom

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK INDONESIA BANJARMASIN
JULI 2021**

LEMBAR PENGESAHAN
PERANGKAT PERKULIAHAN SEMESTER GENAP T.A. 2021/2022

No.	Identitas Mata Kuliah	
1.	Mata Kuliah	Rekayasa Perangkat Lunak
2.	Kode Mata Kuliah	KAB3617
3.	SKS / Semester	4/Genap
4.	Status / Prasyarat	Perancangan Sistem Informasi
5.	Program Studi	Strata 1 Sistem Informasi
6.	Dosen Pengampu	Johan Wahyudi S.Kom., M.Kom

Banjarmasin, 22 Juli 2021

Menyetujui,
Ketua Jurusan / Program Studi
S1 Sistem Informasi

Dosen Pengembang RPS

Helda Yunita, S.Kom,M.Kom

Johan Wahyudi, S.Kom., M.Kom

Memeriksa,
Wakil Ketua I

Mengetahui,
Ketua STMIK Indonesia

Seradi Angkasa, S.E., M.Kom

Husnul Ma'ad Junaidi, S.Kom., M.Kom



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI STRATA SATU SISTEM INFORMASI STMIK INDONESIA BANJARMASIN

MATA KULIAH		KODE	RUMPUN MK	BOBOT/SKS	SEMESTER	DIREVISI
Rekayasa Perangkat Lunak		KAB3617	KAB	4	V1 (Enam)	22 Juli 2021
		Samsuri, S.Kom, M.Kom				
CAPAIAN PEMBELAJARAN (CP)	Program Studi	1. Menanamkan pada diri nilai, norma dan etika akademik yang memiliki dasar agamis, profesional, unggul dan kompetitif 2. Mampu menyelesaikan pekerjaan berlingkup luas dan menganalisis data dengan beragam metode yang sesuai, baik yang sudah baku maupun belum 3. Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu dan terukur yang dapat memberikan penyelesaian terhadap masalah yang dihadapi 4. Mampu memahami prinsip dan mekanisme kerja sistem komputer 5. Mampu melakukan perencanaan pengembangan sistem informasi				
	Mata Kuliah	Mahasiswa dapat mengetahui tentang perangkat lunak dan kegunaan perangkat lunak pada suatu sistem komputer				
Deskripsi Mata Kuliah		Berisikan tentang Pengertian tentang perangkat lunak, kegunaan, bagian-bagiannya dan jenis serta fungsi dan cara analisa perangkat lunak				
Bahan Kajian Mata Kuliah		Pembahasan mengacu pada siklus pengembangan perangkat lunak yang terdiri atas tahapan perencanaan, analisa, perancangan, pembuatan program, pengujian dan pemeliharaan				
Pustaka Acuan		Utama:				
		1. Roger S. Pressman and Bruce Maxim, Software Engineering: A Practitioner's Approach, 9th Edition, McGraw-Hill Higher International, 2019				
		2. Ian Sommerville. Software Engineering, 10th edition, Pearson Education Limited, 2016				
		Pendukung:				
Media Pembelajaran		Software:			Hardware:	
		File Power Point (Hand out)			LCD Projector	



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI STRATA SATU SISTEM INFORMASI STMIK INDONESIA BANJARMASIN

Team Teaching	1. Johan Wahyudi, S.Kom., M.Kom
Mata Kuliah Syarat	-

SESI TM	KEMAMPUAN AKHIR TIU	MATERI PEMBELAJARAN Pokok Bahasan	WAKTU YG DIPERLUKAN	METODE PEMBELAJARAN	METOD E EVALUA SI	SUMBER PUSTAK A	INDIKATOR PENILAIAN TIK
1	Mampu memahami dan menjelaskan tentang pengertian perangkat lunak	Pendahuluan, pengertian rekayasa perangkat lunak	4 x 50'	-Ceramah -Diskusi/TanyaJawab, -Problem Solving	Tugas, Proyek dan Ujian Tertulis / Praktek	1	Mengerjakan soal dan tugas yang sesuai dengan meteri pertemuan tatap muka
2	Mampu menjelaskan dan menguraian kebutuhan perangkat lunak	Kebutuhan Perangkat Lunak	4 x 50'	-Ceramah -Diskusi/TanyaJawab, -Problem Solving	Tugas, Proyek dan Ujian Tertulis / Praktek	1	Mengerjakan soal dan tugas yang sesuai dengan meteri pertemuan tatap muka
3	Mampu memahami dan menjelaskan spesifikasi perangkat lunak	Spesifikasi Perangkat Lunak	4 x 50'	Ceramah -Diskusi/TanyaJawab, -Problem Solving	Tugas, Proyek dan Ujian Tertulis / Praktek	1	Mengerjakan soal dan tugas yang sesuai dengan meteri pertemuan tatap muka
4	Mampu memahami prototype perangkat lunak	Prototype Perangkat Lunak	4 x 50'	Ceramah -Diskusi/TanyaJawab, -Problem Solving	Tugas, Proyek dan Ujian Tertulis / Praktek	1	Mengerjakan soal dan tugas yang sesuai dengan meteri pertemuan tatap muka
5	Mampu memahami spesifikadi formal	Spesifikasi formal	4 x 50'	Ceramah -Diskusi/TanyaJawab, -Problem Solving	Tugas, Proyek dan Ujian Tertulis / Praktek	1	Mengerjakan soal dan tugas yang sesuai dengan meteri pertemuan tatap muka

6-7	Mampu memahami uji coba perangkat lunak	Dasar-dasar uji coba perangkat lunak	4 x 50'	Ceramah -Diskusi/TanyaJawab, <i>-Problem Solving</i>	Tugas, Proyek dan Ujian Tertulis / Praktek	1	Mengerjakan soal dan tugas yang sesuai dengan meteri pertemuan tatap muka
8	Ujian Tengah Semester						
9		Teknik uji coba perangkat lunak	4 x 50'	Ceramah -Diskusi/TanyaJawab, <i>-Problem Solving</i>	Tugas, Proyek dan Ujian Tertulis / Praktek	1	Mengerjakan soal dan tugas yang sesuai dengan meteri pertemuan tatap muka
10		Uji coba dengan whitebox dan blackbox	4 x 50'	Ceramah -Diskusi/TanyaJawab, <i>-Problem Solving</i>	Tugas, Proyek dan Ujian Tertulis / Praktek	1	Mengerjakan soal dan tugas yang sesuai dengan meteri pertemuan tatap muka
11		Uji coba unit, uji coba validasi, uji coba integrasi dan uji coba sistem	4 x 50'	Ceramah -Diskusi/TanyaJawab, <i>-Problem Solving</i>	Tugas, Proyek dan Ujian Tertulis / Praktek	1	Mengerjakan soal dan tugas yang sesuai dengan meteri pertemuan tatap muka
12		Uji coba berorientasi obyek	4 x 50'	Ceramah -Diskusi/TanyaJawab, <i>-Problem Solving</i>	Tugas, Proyek dan Ujian Tertulis / Praktek	1	Mengerjakan soal dan tugas yang sesuai dengan meteri pertemuan tatap muka
13		Pemeliharaan Perangkat Lunak	4 x 50'	Ceramah -Diskusi/TanyaJawab, <i>-Problem Solving</i>	Tugas, Proyek dan Ujian Tertulis / Praktek	1	Mengerjakan soal dan tugas yang sesuai dengan meteri pertemuan tatap muka
14		Legacy systems	4 x 50'	Ceramah -Diskusi/TanyaJawab, <i>-Problem Solving</i>	Tugas, Proyek dan Ujian Tertulis / Praktek	1	Mengerjakan soal dan tugas yang sesuai dengan meteri pertemuan tatap muka
15		Analisa resiko dan Jaminan kualitas Perangkat Lunak	4 x 50'	Ceramah -Diskusi/TanyaJawab, <i>-Problem Solving</i>	Tugas, Proyek dan Ujian	1	Mengerjakan soal dan tugas yang sesuai dengan meteri pertemuan tatap muka

					Tertulis / Praktek		
16	Ujian Akhir Semester						

Komponen penilaian :

1. Tugas = 10 %
2. Quiz = 20 %
3. UTS = 30 %
4. UAS = 40 %

Bobot	Sebutan	Nilai	Range		
4	BAIK	A	90	-	100
3,5	BAIK	A-	86	-	89
3,25	CUKUP BAIK	B+	80	-	85
3	CUKUP BAIK	B	76	-	79
2,75	CUKUP BAIK	B-	70	-	75
2,5	CUKUP	C+	66	-	69
2	CUKUP	C	60	-	65
1,5	CUKUP	C-	56	-	59
1	KURANG	D	40	-	55
0	GAGAL	E	0	-	39

Banjarmasin, Juli 2021

Dosen Pengampu,

**Mengetahui,
Ketua Program Studi,**

Helda Yunita, S.Kom,M.Kom

Johan Wahyudi, S.Kom., M.Kom